

DCSERVO

ROBS-1601 产品手册

广州欧兹电子科技有限公司
OC-Servo Electronics Technology Co.,Ltd

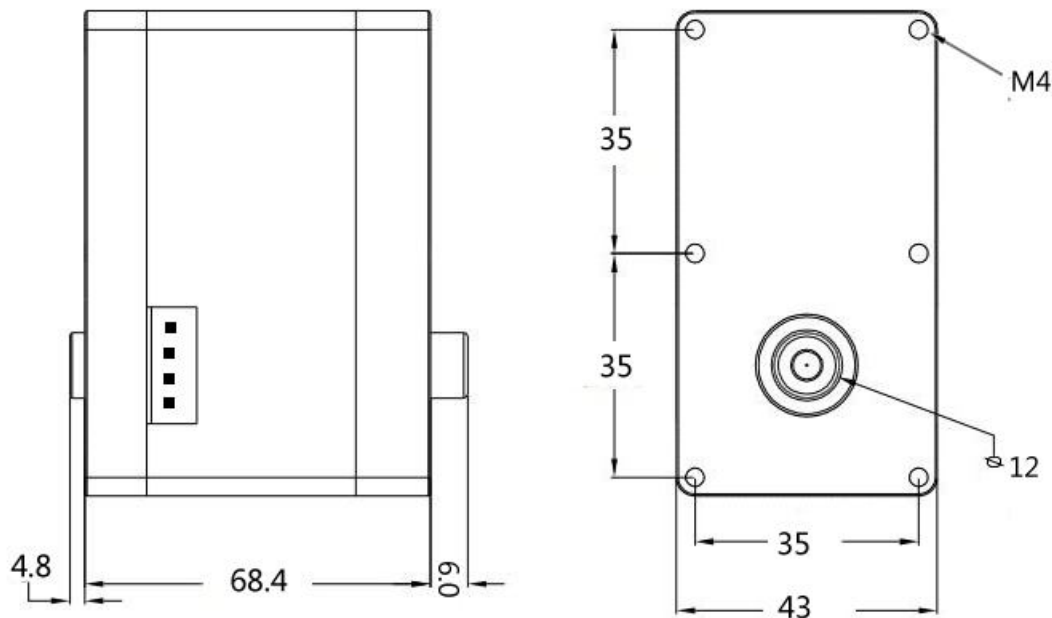
第一章 概 述

1.1 产品特性

ROBS-1601 机器人舵机是本公司研发生产的一种集电机、伺服驱动、总线式通讯接口为一体的集成伺服单元，主要用于机器人的关节、轮子驱动以及机械臂的关节驱动，也可用于其他需要精确位置控制的场合。ROBS-1601 的特点如下所示：

- ◆ 堵转扭矩：160Kg.cm (18.0V)
- ◆ 高压供电：DC 12.0V~18.0V
- ◆ 高分辨率 0.15°
- ◆ 独特的连接方式，适合多种组合拼装
- ◆ 高精度全金属齿轮组，双滚珠轴承
- ◆ 全金属外壳设计，散热效果突出
- ◆ 伺服模式下转动范围 0~360°
- ◆ 可设置为电机模式，步进模式
- ◆ 485 总线连接，抗干扰强，传输距离远
- ◆ 通讯速率：38400bps-1Mbps
- ◆ 采用 OCS 通讯协议
- ◆ 具备位置、温度、速度、电压等反馈

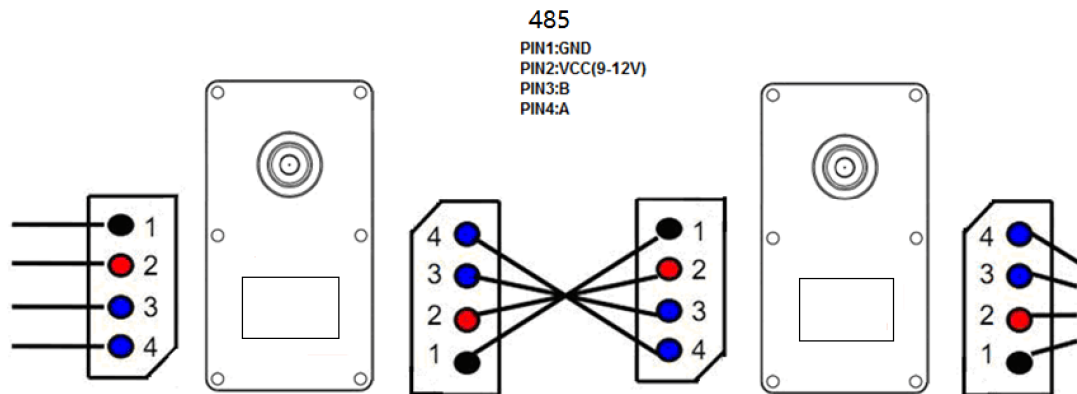
1.2 结构尺寸



1.3 电气连接

1.3.1 引脚定义

ROBS-1601 机器人舵机电气接口如下图，两组引脚定义一致的接线端子可将舵机逐个串联起来。

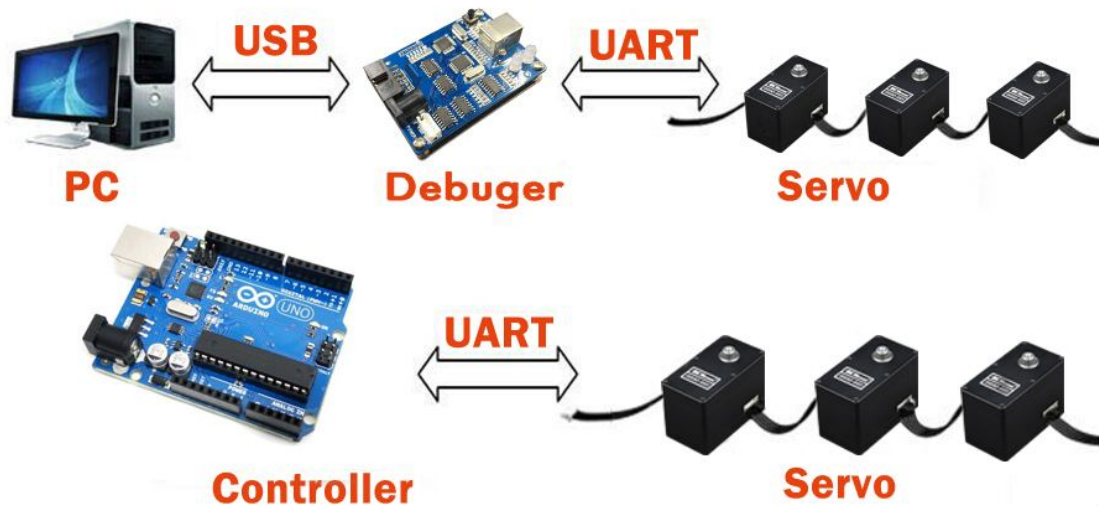


1.3.2 舵机通讯方式

ROBS-1601 采用全双工异步串行总线通讯方式，理论上 254 个机器人舵机可以通过总线组成链接，通过 UART 异步串行接口统一控制。每个舵机可以设定不同的 ID，多个舵机可以统一运动也可以单个独立控制。

ROBS-1601 的通讯指令集开放，通过异步串行接口与用户的上位机(控制器或 PC 机)通讯，您可对其进行参数设置、功能控制。通过异步串行接口发送指令，ROBS-1601 可以设置为电机控制模式或伺服模式。在电机控制模式下，ROBS-1601 可以作为直流减速电机使用，速度可调；在伺服模式的时候，ROBS-1601 拥有 0-360° 的转动范围。在伺服模式下本产品具备精确位置控制性能，速度可调。

只要符合协议的全双工 UART 异步串行接口都可以和 ROBS-1601 进行通讯，对 ROBS-1601 进行各种控制。主要有以下几种形式：



方式 1：通过调试器控制 ROBS-1601

PC 会将调试器识别为串口设备，上位机软件通过串口发出符合协议格式的数据包，经调试器转发给 ROBS-1601。ROBS-1601 会执行数据包指令，如果是查询指令则舵机会返回应答数据包。

您可根据本手册提供的通讯协议设计专用的 PC 端软件。

方式 2：通过 Arduino 或其他控制器控制 ROBS-1601

方式 1 可以快捷地调试本公司机器人舵机、修改舵机的各种性能与功能参数。但是，这种方式离不开 PC 机，不能搭建独立的机器人或机械臂。采用 Arduino 控制器或自行设计其他专用的控制器来控制舵机。不过您需要将 TTL 电平转换为 485 电平。

第二章 通讯协议

2.1 通信协议概要

本控制器和舵机之间采用问答方式通信，控制器发出指令包，舵机返回应答包。

一个网络中允许有多个舵机，所以每个舵机都分配有一个 ID 号。控制器发出的控制指令中包含 ID 信息，只有匹配上 ID 号的舵机才能完整接收这条指令，并返回应答信息。

通信方式为串行异步方式，一帧数据分为 1 位起始位，8 位数据位和 1 位停止位，无奇偶校验位，共 10 位。

2.2 OCS 指令包

OCS 指令包格式:

| 字头 | ID号 | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|-----|--------|-------------|---------------------------|-----------|
| 0XFF 0XFF | ID | Length | Instruction | Parameter1 ...Parameter N | Check Sum |

字头：连续收到两个 0XFF，表示马上需要执行 OCS 指令包。

ID：每个舵机都有一个 ID 号。ID 号范围 0~253, 转换为十六进制 0X00~0XFD。

广播 ID: 254 为广播 ID, 若指令中的 ID 号为 254(0XFE)，所有的舵机均接收指令，但都不返回应答信息。

数据长度：具体长度请参照每条指令解释。

参数：除指令外需要补充的控制信息。

校验和：校验和 Check Sum，计算方法如下：

$$\text{Check Sum} = \sim (\text{ID} + \text{Length} + \text{Instruction} + \text{Parameter1} + \dots + \text{Parameter N})$$

若括号内的计算和超出 255, 则取最低的一个字节，“~”表示取反。

2.3 OCS 模式应答包

应答包是本产品对控制器部分指令的应答，应答包具有如下格式：

| 字头 | ID | 数据长度 | 当前状态 | 参数 | 校验和 |
|-----------|----|--------|-------|---------------------------|-----------|
| 0XFF 0XFF | ID | Length | ERROR | Parameter1 ...Parameter N | Check Sum |

返回的应答包包含了舵机的当前状态 ERROR，若舵机当前工作状态不正常，会通过这个字节反映出来，每一位的代表的信息如下：

| BIT | 名称 | 详细 |
|------|------|------------------|
| BIT7 | 0 | --- |
| BIT6 | 0 | --- |
| BIT5 | 过载 | 位置模式运行时输出扭矩小于负载置 |
| BIT4 | 0 | --- |
| BIT3 | 电流错误 | 电流超过指定范围置 |
| BIT2 | 温度错误 | 温度超过指定范围置 |
| BIT1 | 角度错误 | 角度传感器出错置 |
| BIT0 | 电压错误 | 电压超过指定范围置 |

若 ERROR 为 0，则舵机无报错信息。

若指令是读指令 READ DATA，则 Parameter1 ...Parameter N 是读取的信息。

2.4 OCS 指令类型

OCS 模式可用指令如下：

| 指令 | 功能 | 值 | 数据长度 |
|----------------------|--|------|-----------------|
| PING (查询) | 查询工作状态 | 0X01 | 0X02 |
| READ (读) | 查询控制表里的字符 | 0X02 | 0X04 |
| WRITE (写) | 往控制表里写入字符 | 0X03 | N+3 |
| REG WRITE (异步写) | 类似于WRITE DATA，但是控制字符写入后并不马上动作，直到ACTION指令到达 | 0X04 | N+3 |
| ACTION (执行异步写) | 触发REG WRITE写入的动作 | 0X05 | 0 |
| SYNC WRITE (同步写) | 用于同时控制多个舵机 | 0X83 | (L + 1) * N + 4 |
| BULKWRITE DATA (突发写) | 用于同时控制多个舵机与不连续内存地址写入 | 0x09 | 看详细说明 |
| RESET (复位) | 把控制表复位为出厂值 | 0X06 | 0 |

2.4.1 查询状态指令 PING

功能 本指令用于读取舵机的工作状态

长度 0X02

指令 0X01

参数 无

示例： 读取 1 号舵机的工作状态

指令包： 0XFF 0XFF 0X01 0X02 0X01 0XFB

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X02 | 0X01 | 0XFB |

应答包： 0XFF 0XFF 0X01 0X02 0X00 0XFC

| 字头 | ID | 数据长度 | 工作状态 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X02 | 0X00 | 0XFC |

2.4.2 读指令 READ

功能 本指令用于读取舵机内部的数据

长度 0X04

指令 0X02

参数1 数据读出段的首地址

参数2 读取数据的长度

示例： 读取 1 号舵机的内部温度

通过内存控制表知道地址 0X3F(参数 1)是温度的地址，然后需要读取一个字节(0X01)。

指令包： 0XFF 0XFF 0X01 0X04 0X02 0X3F 0X01 0XCB

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|-----------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X04 | 0X02 | 0X3F 0X01 | 0XB8 |

应答包： 0XFF 0XFF 0X01 0X03 0X00 0X20 0XDD

| 字头 | ID | 数据长度 | 工作状态 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X03 | 0X00 | 0X1E | 0XDD |

读出的数据是 0X1E，0X1E 转换为 10 进制为 30，说明当前的温度是 30℃。

2.4.3 写指令 WRITE

功能 本指令用于写入参数到舵机内存控制表

长度 N+3 (N 为写入数据的个数)

指令 0X03

参数 1 数据写入段的首地址

参数 2 写入的第一个数据

参数 3 第二个数据

参数 N+1 第 N 个数据

示 例： 把一个任意编号的舵机 ID 设置为 1。

通过查询后文的内存控制表我们知道，保存舵机 ID 号的地址为 0X05，所以在地址 0X05 写入 1 即可。我们用广播 ID254 (0XFE) 发送指令即可。

指令包： 0XFF 0XFF 0XFE 0X04 0X03 0X05 0X01 0XF4

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|-----------|------|
| 0XFF 0XFF | 0XFE | 0X04 | 0X03 | 0X05 0X01 | 0XF4 |

2.4.4 异步写指令 REG WRITE

REG WRITE 指令跟 WRITE 指令有些相似，只是执行的时间不同。当收到 REG WRITE 指令包时，舵机会把收到的数据储存在缓冲区备用，并把地址 0X40 设置为 1。当收到 ACTION 指令后，储存的指令最终被执行。

- 功 能 本指令用于异步写参数到舵机内存控制表
- 长 度 N+3 (N 为要写入数据的个数)
- 指 令 0X04
- 参 数 1 数据要写入的首地址
- 参 数 2 要写入的第一个数据
- 参 数 3 要写入的第二个数据
- 参 数 N+1 要写入的第 N 个数据

2.4.5 执行异步写指令 ACTION

- 功 能 用于执行 REG WRITE 写入的全部指令
- 长 度 0X02
- 指 令 0X05
- 参 数 无

ACTION 指令在同时控制多个舵机的时候非常有用。

在控制多个不同 ID 的舵机时，使用 ACTION 指令可以使第一个和最后一个舵机同时执行各自的动作，中间无延时。

对总线上的多个舵机发送 ACTION 指令时，要用到广播 ID254 (0XFE)，因此，发送此指令不会有数据帧返回。

示 例：让 0 号舵机运动至 0° 位置, 1 号舵机运行至 360° 位置，两个舵机需要同时动作
分 析：因为需要两个动作同时动作，所以我们可以运用上面 2.4.4 的异步写 REG_WRITE 指令以及 ACTION 指令实现它们同时动作，所以按以下步骤分别写入如，最后用 ACTION 执行 REG WRITE 写入的所有指令即可。因为本舵机 0-360° 对应数值 0-4095，所以 0° 位置为 0X0000, 360° 位置为 0X0FFF。

ID=0; 指令 = REG_WRITE; 地址 = 0X2A; 数据 = 0X00, 0X00

ID=1; 指令 = REG_WRITE; 地址 = 0X2A; 数据 = 0XFF, 0X0F

ID=0XFE; 指令 = ACTION

0 号舵机指令包: 0XFF 0XFF 0X00 0X05 0X04 0X2A 0X00 0X00 0XCC

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----------------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X00 | 0X05 | 0X04 | 0X2A 0X00 0X00 | 0XCC |

0号舵机应答包: 0XFF 0XFF 0X00 0X02 0X01 0XFC

| 字头 | ID | 数据长度 | 工作状态 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----|------|
| 0XFF 0XFF | 0X00 | 0X02 | 0X00 | | 0XFD |

1 号舵机指令包: 0XFF 0XFF 0X01 0X05 0X04 0X2A 0XFF 0X0F 0XBD

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----------------|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X05 | 0X04 | 0X2A 0XFF 0X0F | 0XBD |

1号舵机应答包: 0XFF 0XFF 0X01 0X02 0X00 0XFC

| 字头 | ID | 数据长度 | 工作状态 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X02 | 0X00 | | 0XFC |

ACTION 指令包: 0XFF 0XFF 0XFE 0X02 0X05 0XFA

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----|------|
| 0XFF 0XFF | 0XFE | 0X02 | 0X05 | | 0XFA |

注：ACTION 指令包通过 ID254 广播指令发送，所以没有应答包数据返回。

2.4.6 同步写指令 SYNC WRITE

不同于 REG WRITE+ACTION 指令的是：SYNC WRITE 实时性比它更高。一条 SYNC WRITE 指令可一次修改多个舵机内存控制表的内容，而 REG WRITE+ACTION 指令是分步做到的。使用 SYNC WRITE 指令时，写入的数据长度和保存数据的地址必须相同，即必须执行相同的动作。简单的说就是不能同时控制一个舵机运动，另外一个舵机查询温度。只能是同时控制几个舵机运动，或者同时查询几个舵机的温度，以此类推。

| | |
|----------|--|
| 功 能 | 用于同时控制多个舵机执行相同功能。(本指令数据顺序为 H-L) |
| ID | 0XFE |
| 长 度 | $(L + 1) * N + 4$ (L: 发给每个舵机的数据长度, N: 舵机的个数) |
| 指 令 | 0X83 |
| 参 数 1 | 写入数据的首地址 |
| 参 数 2 | 写入的数据的长度(L) |
| 参 数 3 | 第一个舵机的 ID 号 |
| 参 数 4 | 写入第一个舵机的第一个数据 |
| 参 数 5 | 写入第一个舵机的第二个数据 |
| ... | |
| 参 数 L+3 | 写入第一个舵机的第 L 个数据 |
| 参 数 L+4 | 第二个舵机的 ID 号 |
| 参 数 L+5 | 写入第二个舵机的第一个数据 |
| 参 数 L+6 | 写入第二个舵机的第二个数据 |
| ... | |
| 参 数 2L+4 | 写入第二个舵机的第 L 个数据 |

示 例:用 SYNC WRITE 指令同时控制 0 号舵机 2000 毫秒运行到 180° 的位置,1 号舵机 3000 毫秒运行到 180° 的位置, 4 号舵机以 4000 毫秒的时间运行到 0° 的位置。

分 析:控制几个舵机,所以我们采用广播 ID254 (0XFE)。数据长度为 $(L + 1) * N + 4$, 本例中写入的数据长度为 4, 舵机个数是 3 个, 所以指令数据长度为 $(4+1) * 3+4=19$, 转换为 16 进制的话就是 0X13。舵机位置首地址为 0X2A, 写入的数据长度为 0X04。所以形成以下内容(高位字节在前, 低位字节在后):

首地址、写入数据长度：0X2A 0X04

ID0: 目标位置：0X07FF; 运行时间：0X07D0

ID1: 目标位置：0X07FF; 运行时间：0X0BB8

ID4: 目标位置：0X0000; 运行时间：0X0FA0

依据以上分析，我们能得到以下指令包内容：

指令包：0XFF 0XFF 0XFE 0X13 0X83 0X2A 0X04 0X00 0XFF 0X07 0XD0 0X07 0X01 0XFF 0X07
0XB8 0X0B 0X04 0X00 0X00 0XA0 0X0F 0XE3

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|---|------|
| 0XFF 0XFF | 0XFE | 0X13 | 0X83 | 0X2A 0X04 0X00 0X07 0XFF 0X07 0XD0 0X01 0X07 0XFF 0X0B 0XB8 0X04 0X00 0X00 0X0F 0XA0 | 0XE3 |

2.4.7 突发写指令 BULK WRITE

功能 用于同时控制多个舵机与不连续内存地址。

长度 L1 + L2 + L3+ ... + 2

指令 0X09

- 参数 1-1 第一个舵机的 ID 号
- 参数 1-2 第一个舵机写入第一组数据的首地址
- 参数 1-3 第一个舵机写入的第一组数据的长度 L1
- 参数 1-4 写入第一个舵机第一组数据的第一个数据
- 参数 1-5 写入第一个舵机第一组数据的第二个数据
-
- 参数 2-1 第一个舵机的 ID 号
- 参数 2-2 第一个舵机写入第二组数据的首地址
- 参数 2-3 第一个舵机写入的第二组数据的长度 L2
- 参数 2-4 写入第一个舵机第二组数据的第一个数据
- 参数 2-5 写入第一个舵机第二组数据的第二个数据
- ...
- 参数 (1-L) 第 L 个舵机的 ID 号
- 参数 (1-L) +1 第 L 个舵机写入第一组数据的首地址
- 参数 (1-L) +2 第 L 个舵机写入的第一组数据的长度 L3
- 参数 (1-L) +3 写入第 L 个舵机第一组的第一个数据
- 参数 (1-L) +4 写入第 L 个舵机第一组的第二个数据
- ...

- 参数 (2-L) 第 L 个舵机的 ID 号
- 参数 (2-L) +1 第七个舵机写入第二组数据的首地址

- 参数 (2-L) +2 第 L 个舵机写入的第二组数据的长度 L4
- 参数 (2-L) +3 写入第 L 个舵机第二组的第一个数据
- 参数 (2-L) +4 写入第 L 个舵机第二组的第二个数据

...

一条 BULK WRITE 指令可一次修改多个舵机不连续的控制表内容。

注意：本指令数据顺序为 L-H，先写低字节，再写高字节，切记！！

2.4.8 复位指令 RESET

- 功能 把内存控制表里的数据复位为出厂值默认值
- 长度 0X02
- 指令 0X06
- 参数 无

示 例： 让 1 号舵机恢复出厂设置

指令包： 0XFF 0XFF 0X01 0X02 0X06 0XF6`

| 字头 | ID | 数据长度 | 指令 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X02 | 0X06 | | 0XF6 |

应答包： 0XFF 0XFF 0X01 0X02 0X00 0XFC

| 字头 | ID | 数据长度 | 工作状态 | 参数 | 校验和 |
|-----------|------|------|------|----|------|
| 0XFF 0XFF | 0X01 | 0X02 | 0X00 | | 0XFC |

2.5 OCS 模式内存控制表

机器人舵机本身的信息和控制参数形成了一张表，保存在其控制芯片的 RAM 和 EEPROM 区域。通过实时修改表里的内容，可以达到实时控制舵机的目的。这张表称之为内存控制表。

2.5.1 关于内存控制表的几点说明

2.5.1.1 关于 EEPROM 和 RAM

保存在 EEPROM 中的数据不会由于断电而改变，而保存在 RAM 中的数据在每次重新上电以后都会被重置，将不保存。

2.5.1.2 关于高低字节 L 和 H

当一个数据需要用到 16 位的时候就会产生高低字节，例如：我们的舵机能够进行 360° 的伺服控制，通过前面的示例我们知道，本舵机 0-360° 对应的 AD 值为 0-4095。

4095 转化为十六进制 0X0FFF，也就是 $\overbrace{0000\ 1111}^H \overbrace{1111\ 1111}^L$ ，其中红色字体部分为高字节 H，蓝色字体部分为低字节 L。从之前的示例以及内存表可以知道，我们在往内存表写参数时有时候先写低字节 L，有时候先写高字节 H。所以一定要注意 2.4.6 和 2.4.7 中写入顺序是不一样的。

2.5.2 OCS 模式内存控制表如下：

| 地址 | 命令项 | 读/写 | 初始值 | 存储区 |
|----------|-----------|-----|---------|--------|
| 0(0X00) | -- | -- | -- | EEPROM |
| 1(0X01) | -- | -- | -- | |
| 2(0X02) | -- | -- | -- | |
| 3(0X03) | 固件版本(L) | 读 | -- | |
| 4(0X04) | 固件版本(H) | 读 | -- | |
| 5(0X05) | 舵机ID | 读/写 | 1(0X01) | |
| 6(0X06) | 波特率 | 读/写 | 0(0X00) | |
| 7(0X07) | 应答延迟 | 读/写 | 0(0X00) | |
| 8(0X08) | 应答级别 | 读/写 | 1(0X02) | |
| 9(0X09) | 最小角度限制(L) | 读/写 | 0(0X00) | |
| 10(0X0A) | 最小角度限制(H) | 读/写 | 0(0X00) | |

| | | | | | |
|-----------|----------------|-----|------------|--|-----|
| 11 (0X0B) | 最大角度限制 (L) | 读/写 | 255 (0XFF) | | |
| 12 (0X0C) | 最大角度限制 (H) | 读/写 | 15 (0X0F) | | |
| 13 (0X0D) | 最高温度限制 | 读/写 | 80 (0X50) | | |
| 14 (0X0E) | 最高输入电压 | 读/写 | 130 (0X82) | | |
| 15 (0X0F) | 最低输入电压 | 读/写 | 70 (0X46) | | |
| 16 (0X10) | 最大扭矩 (L) | 读/写 | 255 (0XFF) | | |
| 17 (0X11) | 最大扭矩 (H) | 读/写 | 3 (0X03) | | |
| 18 (0X12) | 马达驱动PWM相位 | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 19 (0X13) | 卸载条件 | 读/写 | 37 (0X25) | | |
| 20 (0X14) | LED报警条件 | 读/写 | 37 (0X25) | | |
| 21 (0X15) | PID控制 P参数 | 读/写 | 15 (0X0F) | | |
| 22 (0X16) | PID控制 D参数 | 读/写 | 00 (0X00) | | |
| 23 (0X17) | PID控制 I参数 | 读/写 | 00 (0X00) | | |
| 24 (0X18) | 舵机马达启动力(L) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 25 (0X19) | 舵机马达启动力(H) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 26 (0X1A) | 顺时针死区宽度 | 读/写 | 1 (0X02) | | |
| 27 (0X1B) | 逆时针死区宽度 | 读/写 | 1 (0X02) | | |
| 28 (0X1C) | PID控制中积分限制 (L) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 29 (0X1D) | PID控制中积分限制 (H) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 30 (0X1E) | -- | -- | -- | | |
| 31 (0X1F) | -- | -- | -- | | |
| 32 (0X20) | -- | -- | -- | | |
| 33 (0X21) | 输出轴中立点校正 (L) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 34 (0X22) | 输出轴中立点校正 (H) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 35 (0X23) | 运行模式 | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 36 (0X24) | 保护电流 | 读/写 | 7 (0X07) | | |
| 37-39 | -- | -- | -- | | |
| 40 (0X28) | 扭矩开关 | 读/写 | 0 (0X00) | | RAM |
| 41 (0X29) | -- | -- | -- | | |
| 42 (0X2A) | 目标位置 (L) | 读/写 | -- | | |
| 43 (0X2B) | 目标位置 (H) | 读/写 | -- | | |
| 44 (0X2C) | 运行时间 (L) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 45 (0X2D) | 运行时间 (H) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 46 (0X2E) | 运行速度 (L) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 47 (0X2F) | 运行速度 (H) | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 48 (0X30) | 锁定标志 | 读/写 | 1 (0X01) | | |
| 49 (0X31) | -- | -- | -- | | |
| 50 (0X32) | -- | -- | -- | | |
| 51 (0X33) | 相对移动标志 | 读/写 | 0 (0X00) | | |
| 52-55 | -- | -- | -- | | |

| | | | |
|-----------|-------------|----|----------|
| 56 (0X38) | 当前位置 (L) | 读 | ? |
| 57 (0X39) | 当前位置 (H) | 读 | ? |
| 58 (0X3A) | 当前速度 (L) | 读 | ? |
| 59 (0X3B) | 当前速度 (H) | 读 | ? |
| 60 (0X3C) | 当前负载 (L) | 读 | ? |
| 61 (0X3D) | 当前负载 (H) | 读 | ? |
| 62 (0X3E) | 当前电压 | 读 | ? |
| 63 (0X3F) | 当前温度 | 读 | ? |
| 64 (0X40) | REG WRITE标志 | 读 | 0 (0X00) |
| 65 (0X41) | -- | -- | -- |
| 66 (0X42) | 舵机运转标志 | 读 | ? |
| 67 (0X43) | 当前目标位置 (L) | 读 | ? |
| 68 (0X44) | 当前目标位置 (H) | 读 | ? |
| 69 (0X45) | 当前电流 (L) | 读 | ? |
| 70 (0X46) | 当前电流 (H) | 读 | ? |
| | | | |
| | | | |

2.5.2 内存表详细描述如下：

地址：0X05

用于保存舵机 ID 号的地址，可以读写，默认值为 1 (0X01)

地址：0X06

用于保存舵机波特率参数的地址，可以读写，默认值为 0 (0X00)，波特率为 1M。

| Data | 实际 | 目标 | 误差 |
|----------|----------|--------|--------|
| 0 (0X00) | 1M | 1M | 0.0% |
| 1 (0X01) | 500000 | 500000 | 0.0% |
| 2 (0X02) | 250000 | 250000 | 0.0% |
| 3 (0X03) | 128000 | 128000 | 0.0% |
| 4 (0X04) | 115107.9 | 115200 | 0.079% |
| 5 (0X05) | 76923 | 76800 | -0.16% |
| 6 (0X06) | 57553.9 | 57600 | 0.008% |
| 7 (0X07) | 38461.5 | 38400 | -0.16% |

地址：0X07

用于保存舵机应答延迟的地址，可以读写，默认值为 0 (0X00)

当舵机收到一条需要应答的指令后，延迟多长时间应答可由您设置。时间范围：参数 (0~255) *2US，若参数 100，即 200us 后应答。默认参数为 0，表示以最短的时间应答，由于舵机需要约 8us 的最小反应时间，所以实际最小应答时间为 8us。

地址：0X08

用于设定舵机应答级别的地址，可以读写，默认为参数 2，舵机会对所有指令返回。

| 地址0X10的参数 | 对应应答级别 |
|-----------|------------------|
| 0 | 只应答读指令和Ping指令 |
| 1 | 所有指令都返回应答包（广播除外） |

地址：0X09~0X0C

设置舵机可运行的角度范围，可以读写。

最小角度限制和最大角度限制对目标位置有效。**最小角度限制必须小于最大角度限制。**

地址：0X0D

用于设定舵机最高工作温度的地址，可以读写，最高工作温度设定为 80℃。

地址：0X0E~0X0F

用于限定舵机输入电压上限和下限的地址，可以读写。

地址：0X10~0X11

用于设定舵机最大输出扭矩的地址，可以读写，1000 对应最大输出。

地址：0X13-0X14

用于设定舵机卸载条件的地址，可以读写

| BIT | 功能 |
|------|------------------------------|
| BIT7 | -- |
| BIT6 | -- |
| BIT5 | 如果设置为1，则发生指超载时扭力输出降低--LED报警 |
| BIT4 | -- |
| BIT3 | 如果设置为1，则发生过流时卸载扭力--LED报警 |
| BIT2 | 如果设置为1，则发生过热时卸载扭力--LED报警 |
| BIT1 | 如果设置为1，则角度传感器出错时卸载扭力--LED报警 |
| BIT0 | 如果设置为1，则发生超过电压范围时卸载扭力--LED报警 |

以上若同时发生，遵行逻辑或的原则。LED 报警条件（0X14）设置为 0 关闭 LED，否则打开 LED

地址：0X15~0X17

用于 PID 控制系统的 P、D、I 参数的地址，可以读写。

P 参数增加可以提高舵机输出力度，但容易导致舵机过冲，或抖动，

D 参数可以抑制由于 P 参数提高造成的过冲现象

I 参数一般情况下不需要调节

地址：0X18~0X19

用于控制舵机马达驱动占空比，修改本参数可以改变马达驱动力

地址：0X1A~0X1B

顺时针和逆时针死区大小设定的地址顺时针与逆时针都设置为 1 则死区大小约为 0.087 度。

地址：0X1C~0X1D

PID 控制中积分最大值上限的设定地址。

地址：0X21~0X22

用于修正舵机的 0 点位置，0-2047 表示正方向，2048-4095 为负方向。

地址：0X23

运行模式，

| 模式 | 功能 |
|------|--------------------------|
| 模式 0 | 设置为 0，0-360° 伺服控制模式 |
| -- | -- |
| 模式 2 | 设置为 2，恒力矩输出模式，见 2.5.5 章节 |

地址：0X28

用于打开关闭舵机扭矩输出的地址。

地址：0X2A~0X2B

用于设定舵机目标位置的地址，想要舵机运行到某个位置，就想要在这两个地址写入相应的位置。0 到 4095（0XFFF）可用。

地址：0X2C~0X2D

用来设定舵机运行到目标位置时间参数的地址，可以读写。0-65535（0xFFFF）都可以使用，单位 1 毫秒。

如果它被设定成 0，这意味着舵机按照最大的速度运转。

比如，将它设置为 3000，那么时间是用 3 秒的时间到达目标位置。

地址：0X2E~0X2F:

用来设定舵机运行到目标位置速度参数的地址，可以读写。0-65535（0xFFFF）都可以使用，如果参数超过马达转速极限，则会以最快速度运行。

本参数的范围与取值根据以下运行模式而变化。

伺服模式

0-65535（0xFFFF）可以使用，单位为 1AD/毫秒

例如，将它设置为 1000，则转速为 1000AD/sec。

电机模式

0-65535（0xFFFF）可以使用，单位为 1AD/毫秒

如果取值在 0-32767 范围内，它将因设置到 0 而旋转到 CCW 方向而停止。

如果取值在 32767-65535 范围内，它将会因设置在 32768 而转向 CW 方向停止。

第十五字节变成位置字节来控制方向，如下示例：

0000 1011 1011 1000 顺时针 3000 的速度，换算成十六进制为 0X0BB8，按照 L-H 的写入顺序就是 B8 0B

1000 1011 1011 1000 逆时针 3000 的速度 换算成十六进制为 0X8BB8（0X0BB8+0X8000），按照 L-H 写入顺序就是 B8 8B

地址：0X30

锁功能地址

| 数值 | 功能 |
|----------|-----------------|
| 0 (0X00) | EEPROM 区域能被修改 |
| 1 (0X01) | EEPROM 区域不能被修改. |

注：频繁对舵机 EEPROM 进行写入操作会影响舵机寿命

地址：0X38~0X3F

当前位置，速度，温度，电压，负载等可以反馈信息的参数地址，只读。

地址：0X40

若有 REG WRITE 指令等待执行，则显示为 1，当 REG WRITE 指令执行完毕后显示为 0。

地址：0X42

舵机已经到达目标位置，则显示 0，如果还没到打目标位置，则显示为 1。

地址：0X43、0X44

当前指令发送给舵机的目标位置。

地址：0X45、0X46

当前舵机的工作电流。

地址：0X47、0X48

多圈模式下舵机已经运行圈数。

2.5.5 OCS 模式下的恒扭力模式

本舵机可以切换为恒力矩输出模式，可用于轮子，履带等需要恒扭矩输出的执行机构上。把运行模式（0X23）设置为 2，再给一个时间（0X2C~0X2D），舵机就以恒扭力输出转动起来，扭力大小和方向的控制方式，如下表所示：

| | | |
|-------|-----|-----|
| BIT | 10 | 9~0 |
| Value | 0/1 | 时间值 |

地址 0X2C~0X2D: Bit10 是方向位，0 为逆时针方向，1 为顺时针方向。Bit0~9 为扭力大小，输入范围 0~1000。

0000 0001 1111 0100 红色位表示方向，蓝色表示扭力 500，换为 16 进制为：01F4

0000 0111 1110 1000 红色位表示方向，蓝色表示扭力 1000，换为 16 进制为：07E8

示 例：让 1 号舵机以 500 的扭力逆时针转动

切换运行模式：FF FF 01 04 03 23 02 D2

运转扭力及方向：FF FF 01 05 03 2C F4 01 D5

警告：

- 1、本产品为高精度产品，请勿人为大力转动摆臂，以免产品内部损坏
- 2、本产品为大扭矩舵机，使用时务必小心谨慎，防止不慎造成人身伤害
- 3、切记不要在舵机工作时再向总线上增加舵机
- 4、本产品为类似机电类产品，所以尽量不要超负荷运转，合理运行转矩 $\approx 1/3$ 堵转扭矩
- 5、请勿超压使用，否则容易导致产品损坏